

Shader *GLOBALE*16

Potenza di illuminazione
Effetto visibile soltanto con Radiosità

1.00

Trasparenza
Aria 1.00

Neon
1.00

Speculare
S: 0.50 R: 0.78

Mappatura texture: Modifica...

Avanzate

Proiezione Planare

Definizione texture

Il materiale è visibile
 Il materiale proietta ombre
 Il materiale riceve ombre

Attenuazione

Lista shader

- Modello
 - *GLOBALE* : Speciale
 - *GLOBALE*01 : Opaco
 - *GLOBALE*02 : Parquet
 - *GLOBALE*03 : Cromo
 - *GLOBALE*04 : Cromo
 - *GLOBALE*05 : Porcellana
 - *GLOBALE*06 : Porcellana
 - *GLOBALE*07 : Porcellana
 - *GLOBALE*08 : Rivestimento
 - *GLOBALE*09 : Speculare
 - *GLOBALE*10 : Vetro
 - *GLOBALE*11 : Speculare
 - *GLOBALE*12 : Opaco
 - *GLOBALE*13 : Luce
 - *GLOBALE*14 : Cromo
 - *GLOBALE*15
 - *GLOBALE*16 : Luce
 - *GLOBALE*17 : Cromo
 - *GLOBALE*18 : Cromo
 - *GLOBALE*19 : Vetro
 - *GLOBALE*20
 - *GLOBALE*21 : Luce
- poltrona attesa moroso
 - poltrona attesa moroso
 - poltrona attesa moroso
- divano 3p moroso
 - divano 3p moroso_1
 - *GLOBAL*
 - *GLOBAL*01 : Rivestimento
- TAV. CAFFÈ
 - TAV. CAFFÈ_1
- TAV. RIUNIONI
 - TAV. RIUNIONI_1
 - *GLOBALE* : Ceco
 - *GLOBALE*01
 - *GLOBALE*02 : Ceco
- alexia con penisola
 - alexia con penisola_1
- BASE 4 ANTE
 - BASE 4 ANTE_1
- MOBILE MEDIO
 - MOBILE MEDIO_1
 - *GLOBALE* : Ceco
 - *GLOBALE*01 : Ceco
 - *GLOBALE*02
 - *GLOBALE*03 : E
- SEDIA HERMAN MILLER
 - SEDIA HERMAN MILLER



Browser dati multimediali

- Mattone
- Moquette
- Parquet
- Pavimentazione
- Piastrellatura
- Prato
- Procedimento
 - Arredamento
 - Fori
 - Linee
 - Marmo
 - Punti-Pietre
 - Quadrattato
 - Specchio
 - SuperficieStd2
- Rivestimento
- Superficie a

INVISIBLE Base Avanzato Vetro Fresnel Vetro neon Luce neon Acqua Fresnel



Heliodoniche

Heliodoniche Heliodon

Data e luogo

Madrid

9:17

14/07/2004

0% 49.20 100%

Ombre 5.00

Contributo a radiosità

Illuminazione cielo

25% 41.30 300%

Avanzate

10% 10.00 200%

Attiva heliodonica a colori

Definisci colore heliodonica diretto:

Alba Mezzogiorno Tramonto

Lista heliodoniche

Heliodon



Browser dati multimediali

- Mattoni
- Moquette
- Parquet
- Pavimentazione
- Piastrellatura
- Prato
- Procedimento
 - Arredamento
 - Fori
 - Linee
 - Marmo
 - Punti-Pietre
 - Quadrettato
 - Specchio
 - SuperficieStd2
- Rivestimento
- Superficie a

INVISIBLE

Invisibile Base Avanzato Vetro Fresnel Vetro neon Luce neon Acqua Fresnel