

Distanza di un punto da una retta

Consideriamo una retta definita dal vettore $\underline{V} \equiv (v_x, v_y, v_z)$ uscente dal punto di applicazione: $A \equiv (x_a, y_a, z_a)$, ovvero sia data la retta individuata dal segmento AB, dove $B \equiv (x_b, y_b, z_b) \equiv (x_a + v_x, y_a + v_y, z_a + v_z)$.

Sia $C \equiv (x_c, y_c, z_c)$ un punto esterno alla retta. Vogliamo determinare la distanza r tra il punto C e la retta data.

Sia $P \equiv (x, y, z)$ un punto generico della retta, esso dovrà soddisfare, per un determinato valore u , l'equazione:

$$OP = OA + u \cdot \underline{V} \quad \text{ovvero} \quad (x, y, z) = (x_a + u \cdot v_x, y_a + u \cdot v_y, z_a + u \cdot v_z)$$

La distanza d tra P e C vale:

$$d = |\underline{CP}| = \sqrt{(x - x_c)^2 + (y - y_c)^2 + (z - z_c)^2}$$

La distanza minima corrisponde al valore r cercato, pertanto basterà derivare rispetto u e porre la derivata nulla. Per semplicità di calcolo deriviamo il quadrato di d :

$$d^2 = (x_a + u \cdot v_x - x_c)^2 + (y_a + u \cdot v_y - y_c)^2 + (z_a + u \cdot v_z - z_c)^2$$

$$\partial d^2 / \partial u = 2 \cdot (x_a + u \cdot v_x - x_c) \cdot v_x + 2 \cdot (y_a + u \cdot v_y - y_c) \cdot v_y + 2 \cdot (z_a + u \cdot v_z - z_c) \cdot v_z = 0$$

$$u = ((x_c - x_a) \cdot v_x + (y_c - y_a) \cdot v_y + (z_c - z_a) \cdot v_z) / (v_x^2 + v_y^2 + v_z^2) = AC \cdot \underline{V} / |\underline{V}|^2$$

Con questo valore di u si identifica sulla retta il punto Q di minima distanza da C .

Il punto Q poteva essere trovato direttamente senza scomodare la geometria differenziale. Infatti esso si può ottenere tramite il prodotto scalare del vettore AC con il versore $\underline{w} = \underline{V} / |\underline{V}|$ della retta data, che ci fornisce direttamente la lunghezza del segmento AQ :

$$|AQ| = AC \cdot \underline{V} / |\underline{V}| = ((x_c - x_a) \cdot v_x + (y_c - y_a) \cdot v_y + (z_c - z_a) \cdot v_z) / \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

$$\underline{OQ} = \underline{OA} + |AQ| \cdot \underline{w}$$

ovvero, posto:

$$u = ((x_c - x_a) \cdot v_x + (y_c - y_a) \cdot v_y + (z_c - z_a) \cdot v_z) / (v_x^2 + v_y^2 + v_z^2) = |AQ| / |\underline{V}|$$

$$x_q = x_a + u \cdot v_x$$

$$y_q = y_a + u \cdot v_y$$

$$z_q = z_a + u \cdot v_z$$

Dunque la distanza d richiesta sarà:

$$d = \sqrt{(x_q - x_c)^2 + (y_q - y_c)^2 + (z_q - z_c)^2}$$

$$d = \sqrt{(x_a - x_c + u \cdot v_x)^2 + (y_a - y_c + u \cdot v_y)^2 + (z_a - z_c + u \cdot v_z)^2}$$

$$x_a - x_c + u \cdot v_x = (x_a - x_c) \cdot (v_x^2 + v_y^2 + v_z^2) + u \cdot (v_x^2 + v_y^2 + v_z^2) \cdot v_x / (v_x^2 + v_y^2 + v_z^2)$$

$$(x_a - x_c) \cdot (v_x^2 + v_y^2 + v_z^2) + u \cdot (v_x^2 + v_y^2 + v_z^2) \cdot v_x =$$

$$(x_a - x_c) \cdot (v_y^2 + v_z^2) + (y_c - y_a) \cdot v_y \cdot v_x + (z_c - z_a) \cdot v_z \cdot v_x$$

$$x_a - x_c + u \cdot v_x = ((x_a - x_c) \cdot (v_y^2 + v_z^2) - (y_a - y_a) \cdot v_y \cdot v_x - (z_a - z_c) \cdot v_z \cdot v_x) / (v_x^2 + v_y^2 + v_z^2)$$

$$y_a - y_c + u \cdot v_y = ((y_a - y_c) \cdot (v_z^2 + v_x^2) - (z_a - z_c) \cdot v_z \cdot v_y - (x_a - x_c) \cdot v_x \cdot v_y) / (v_y^2 + v_z^2 + v_x^2)$$

$$z_a - z_c + u \cdot v_z = ((z_a - z_c) \cdot (v_x^2 + v_y^2) - (x_a - x_c) \cdot v_x \cdot v_z - (y_a - y_c) \cdot v_y \cdot v_z) / (v_z^2 + v_x^2 + v_y^2)$$

Pertanto, posto:

$$a1=(x_a-x_c)*(v_y^2+v_z^2)-(y_a-y_c)*v_y*v_x-(z_a-z_c)*v_z*v_x$$

$$a2=(y_a-y_c)*(v_z^2+v_x^2)-(z_a-z_c)*v_z*v_y-(x_a-x_c)*v_x*v_y$$

$$a3=(z_a-z_c)*(v_x^2+v_y^2)-(x_a-x_c)*v_x*v_z-(y_a-y_c)*v_y*v_z$$

$$d = \sqrt{a1^2 + a2^2 + a3^2} / (\sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2})$$

Nel caso piano risulta $z_a=z_c$ e $v_z=0$:

$$a1=(x_a-x_c)*v_y^2-(y_a-y_c)*v_y*v_x = ((x_a-x_c)*v_y-(y_a-y_c)*v_x)*v_y$$

$$a2=(y_a-y_c)*v_x^2-(x_a-x_c)*v_x*v_y = -((x_a-x_c)*v_y-(y_a-y_c)*v_x)*v_x$$

$$a3=0$$

$$d = \sqrt{a1^2 + a2^2} / (\sqrt{v_x^2 + v_y^2})$$

$$d = \text{abs}((x_a-x_c)*v_y-(y_a-y_c)*v_x) / \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

Infatti, nel caso piano, il versore normale a V risulta essere :

$$\underline{n} \equiv (-v_y / \sqrt{v_x^2 + v_y^2}, v_x / \sqrt{v_x^2 + v_y^2})$$

La distanza, con segno, dal punto prefissato C rispetto la retta si potrà allora ottenere proiettando il vettore AC lungo \underline{n} :

$$d = \underline{AC} \cdot \underline{n} = (x_c-x_a, y_c-y_a, z_c-z_a) \cdot (-v_y, v_x) / \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = ((x_a-x_c)*v_y-(y_a-y_c)*v_x) / \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

Se la retta viene espressa nella forma cartesiana: $a*x + b*y + c = 0$ avremo:

$$x = x_a + u*v_x$$

$$y = y_a + u*v_y$$

$$u = (x-x_a)/v_x, \quad y = y_a + (x-x_a)/v_x*v_y, \quad -v_y*x + v_x*y - x_a*v_y + y_a*v_x = 0$$

dunque:

$$a = -v_y$$

$$b = v_x$$

$$c = x_a*v_y - y_a*v_x$$

La formula :

$$d = ((x_a-x_c)*v_y-(y_a-y_c)*v_x) / \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

$$d = (-v_y*x_c + v_x*y_c + x_a*v_y - y_a*v_x) / \sqrt{v_y^2 + v_x^2}$$

diventa allora:

$$d = (a*x_c + b*y_c + c) / \sqrt{a^2 + b^2}$$

che è la formula classica della distanza tra piano e punto, ridotta dallo spazio 3D al piano 2D, dove il piano viene appunto sostituito dalla retta, scalando una dimensione.

